

Ja, men...

Rollpersonen lyckas,
men något helt orelaterat går fel för rollpersonen,
eller någon den bryr sig om.



RESOLUTIONSKORT

Ja, men bara om...

Rollpersonen kan få det den vill,
men bara om den väljer att betala
ett särskilt pris.



RESOLUTIONSKORT

Ja, men...

Rollpersonen lyckas,
men framgångens konsekvenser blir
helt annorlunda än väntat.



RESOLUTIONSKORT

Ja, och...

Rollpersonen lyckas,
och uppnår mer än den hade väntat sig.
Kanske till och med lite för mycket.



RESOLUTIONSKORT

Ja, men...

Rollpersonen lyckas,
men någon liten detalj blir
inte riktigt som planerat.



RESOLUTIONSKORT

Hjälp behövs.

Rollpersonen inser att den behöver
hjälp av någon som inte är närvarande i scenen
för att uppnå målet.



RESOLUTIONSKORT

Nej, men...

Rollpersonen misslyckas,
men istället inträffar något annat positivt
som är orelaterat till rollpersonens mål.



RESOLUTIONSKORT

Nej, och...

Rollpersonen misslyckas,
och något annat, helt orelaterat, går också fel
för rollpersonen.



RESOLUTIONSKORT

Någon som är viktig för rollpersonen
har allvarliga problem på grund av ditt element.
Livshotande sjukdom, konkurs, tvivel på sin tro,
eller liknande.



ÖDESKORT

Rollpersonen gör något förhastat
som sätter den i knipa med ditt elementet.
Förlämpar en allierad, förstör någons egendom,
har en oklok sexuell förbindelse, eller liknande.



ÖDESKORT

Ett område på kartan är hotat.
Fiender som anfaller, en naturkatastrof,
en förändring innifrån, eller liknande.



ÖDESKORT

Någon från rollpersonens förflutna
dyker plötsligt upp någonstans på kartan,
och har en begäran eller ett krav.



ÖDESKORT

Ditt element är
ett hinder för att rollpersonen ska nå
det den åtrår, önskar eller behöver.



ÖDESKORT

Rollpersonen blir bestulen
på något viktigt av någon som är
knuten till ditt element.



ÖDESKORT

Ditt element
byter lojalitet, motivation eller riktning
på ett överraskande sätt.



ÖDESKORT

Rollpersonen får
en önskad och problematisk gåva
från ett område på kartan.



ÖDESKORT

Ditt element
utkräver en gammal skuld
av rollpersonen.



ÖDESKORT

Rollpersonen får en fiende
inom ditt element.



ÖDESKORT

»Beskriv detaljerat !«
»Det går nog inte riktigt så lätt !«
»En uppföljningsscen, tack !«
»Försök på ett annat sätt.«
»Jag vill ha ett mellanspel efter det där.«



FRASER

»Beskriv detaljerat !«
»Det går nog inte riktigt så lätt !«
»En uppföljningsscen, tack !«
»Försök på ett annat sätt.«
»Jag vill ha ett mellanspel efter det där.«



FRASER

»Beskriv detaljerat !«
»Det går nog inte riktigt så lätt !«
»En uppföljningsscen, tack !«
»Försök på ett annat sätt.«
»Jag vill ha ett mellanspel efter det där.«



FRASER

»Beskriv detaljerat !«
»Det går nog inte riktigt så lätt !«
»En uppföljningsscen, tack !«
»Försök på ett annat sätt.«
»Jag vill ha ett mellanspel efter det där.«



FRASER

»Beskriv detaljerat !«
»Det går nog inte riktigt så lätt !«
»En uppföljningsscen, tack !«
»Försök på ett annat sätt.«
»Jag vill ha ett mellanspel efter det där.«



FRASER

»Beskriv detaljerat !«
»Det går nog inte riktigt så lätt !«
»En uppföljningsscen, tack !«
»Försök på ett annat sätt.«
»Jag vill ha ett mellanspel efter det där.«



FRASER